



## Eesti Meistrivõistlused Vibujahis

2.11.2012

### STATUUT

Eesti Meistrivõistlused Vibujahis (EMV VJ) on Eesti Maastikuvibu Liidu (EML) egiidi all korraldatav tiitlivõistlus, mis viiakse läbi igal aastal. EMV VJ võivad olla kas lahtised (Open), või ainult EML liikmetele suunatud. Tiitlit "Eesti meister" saab omistada EML'i kuuluva vibuklubi liikmele. Vibuklasside autasustamine ja reeglid vastavalt IFAA (International Field Archery Association) reeglitele WBHC (World Bowhunting Championships) kohta.

### KESTVUS.

Jahilaskmise meistrivõistlused toimuvad kahel või enamal päeval. Lastakse vähemalt 3 erinevat harjutust. Kõik ringid on määramata laskekaugusega. Võistlusi korraldav klubi valitakse järgmise aasta võistluskalendri tegemisel EML juhatuse poolt vastavalt liikmesklubidelt laekunud kirjalikele avaldustele. EML juhatus võtab võistluskalendri koostamisel ja EMV VJ korraldava klubi valimisel arvesse kõiki objektiivseid asjaolusid (võistluskoht, infrastruktuur, maksustamine jne), mis on seotud EMV VJ korraldamisega.

### FORMAAT.

Võistlused koosnevad alljärgnevatest harjutustest:

IFAA 3D jahiring (1 noole ring)

IFAA määramata kaugustega loomaring, 3D või pabermärgid (3 noole ring)

IFAA 3D standard ring (2 noole ring)

### KOHTUNIKUD

Võistluste kohtunikud, nagu näiteks võistluste kapten, raja kapten (rajameister) jt peavad olema IFAA rahvusorganisatsioonidesse kuuluvate klubide liikmed.

### TEHNILINE KONTROLL

Tehniline kontroll määratakse enne võistluste algust. Iga võistleja peab esitama oma varustuse määratud ajal ja kohas tehnilisele kontrollile ülevaatuseks. Laskja enda vastutusel on hoida oma varustust reeglitele vastavana. Selle vastu eksimine võib esile kutsuda kaasvõistleja poolse protesti esitamise, mis võib viia võistlustelt diskvalifitseerimiseni.

### SIHTMÄRGID

IFAA poolt liidule kasutamiskõlblikuks tunnustatud sihtmärgid.

3-D Sihtmärgid: IFAA poolt tunnustatud sihtmärgid on toodud Reeglite Raamatus ja IFAA kodulehel.

## LASKMISKAUGUS

Laskekaugusi ei teatata

Iga laskmispunkti juures on teatetahvel, kus on vähemalt järgmine informatsioon:

Sihtmärgi number.

Märklaua suurus (Grupp I, II, III, IV).

Pilt 3D loomast, kus on selgelt märgitud 'surmav' ja 'haavatud' alad.

## VARUSTUS

Laskmisvarustus peab vastama IFAA määrustikuga kehtestatud nõuetele. Noolte laskmisjärjekord peab olema selgelt märgistatud. Nooli tuleb lasta kasvavas järjekorras: esimene (ühe rõngaga vms) nool esimesena jne. Kui laskja laseb kogemata laseb vale noole esimesena, peab ta sellest koheselt teatama rühma kaptenile (sihtmärgi kaptenile). Kõikides klassides on lubatud kasutada vibule kinnitatavaid nooletuppeid, kui nende kinnitusmehhanism ei ole nähtav vibu aknalõikest. Binoklid, optilised sihikud, nagu näiteks kaugusmõõtjad ja muud erinevad kauguse mõõtmiseks vajalikud seadmed, on keelatud. Fotoaparaate ei tohi kasutada kaugusmõõtjatena ja neid võib kasutada pildistamiseks alles siis kui kõik rühma liikmed on laskmispunkti läbinud.

Varustuse vahetamine võistluste käigus:

Varustuse sellise osa vahetamine, mis tingib laskmisstiili muutuse või mille tulemuseks on laskmise lihtsustamine ühes või teises erinevas ringis, on keelatud. Laskja peab lõpetama võistluse sama varustusega, millega ta alustas, välja arvatud varustuse kõlbmatuks muutumisest tingitud vahetuste käigus muutunud osad. Vibu laskmistugevust ei tohi ühegi võistluse ringi ajal muuta.

Sihitimisnõelade asukohta ei tohi ühegi võistluse ringi ajal muuta.

Noole kiirus ei tohi ületada 300 jalga/sekundis (fps).

## ÜLDISED LASKMISREEGLID

Võistleja ega ükski võistlustega ametlikult mitte seotud isik, ei tohi uurida ega kontrollida vibujahi laskmise radasid enne võistlust. Rajal ei tohi rühmaga liituda ükski isik, kes sellesse rühma ametlikult ei kuulu (võõrastele keelatud). Laste Divisjoni liikmete täiskasvanutest järelvaatajatele tehakse erand. Korraldajatel on õigus lubada rajale näiteks meedia ning riiklike või kohaliku omavalitsuse organite liikmeid. Laskmiskaugusest teatamine teisele võistlejale on rangelt keelatud ning võib põhjustada diskvalifitseerimise. Ükski rühma liige (või teise rühma liige) ei tohi laskmiskoha juurest edasi minna enne, kui kõik rühma liikmed on oma laskmised selles punktis sooritanud. Laskmine toimub roteeruvas järjekorras. Esimene laskja laseb grupi esimeses märgis esimesena, teine teisena jne. Järgmises märgis alustab laskmist teine laskja jne. Ükski laskja ei tohi lasta markerist eestpoolt. Vähemalt üks laskja jalg peab puudutama markerit või olema mitte rohkem kui 15 cm (6 tolli) markerist.

## OHUTUSJUHENDID

Võistlustel tuleb järgida EML poolt koostatud, vibulaskmise ohutust ja vibulaskjate käitumist reguleerivaid juhendeid.

## TULEMUSED

Kõrgemate punktide saamiseks peab nool lõikama punktialasid jagava joone ning puutuma vastu kõrgemat punktiala. 3-D sihtmärkide laskmisel, kui nool tabab sihtmärgi tugikonstruktsiooni või alust või loomamärgi sarvi või nende harusid, punkte ei anta (möödalask)

## AMETLIKUD RINGID

### MÄÄRAMATA KAUGUSEGA JAHILASKMISE RING (PABERMÄRGID VÕI 3D)

Sihtmärgid: Kehtivad IFAA poolt heaks kiidetud määratud kaugusega jahilaskmise ringi sihtmärgid.  
Standardühik: Kehtib määrustikus toodud määratud kaugusega jahilaskmise ringis kinnitatud ühik.  
Rajad tohivad olla ainult 28-märgilised.

Laskmiskohad: Kehtivad määrustikus toodud määratud kaugusega jahivibu laskmise ringis kinnitatud kohad, välja arvatud, et laskmiskaugusi ei ole märgitud ja teatatud.

Tulemused: kehtivad IFAA määrustikus toodud määratud kaugusega laskmise ringi tulemuste arvutamise reeglid:

	SURMAV (süda)	HAAVAV (keha)
1-ne nool	20	18
2-ne nool	16	14
3-s nool	12	10

### 3-D JAHILASKMISE RING (1 NOOL)

Sihtmärgid: 3-D sihtmärgid, mille on heaks kiitnud IFAA ja mis vastavad WBHC erireeglitele. Siin ringis kasutatakse ainult kolmemöötmelisi sihtmärke.

Standardühik: 28 sihtmärki.

Laskmiskohad: Laskmiskaugusi ei teatata, kuid on maksimaalselt 60 jardi täiskasvanutel, 50 jardi juunioridel ja 30 jardi lastel.

Tulemused: üks nool sihtmärgi kohta.

SURMAV 20 punkti

ELULISELT HAAVAV 16 punkti

HAAVAV 10 punkti

### 3-D STANDARD RING (2 NOOLT)

Sihtmärgid: 3-D sihtmärgid nagu kirjeldatud ühe noolega 3-D laskmise ringis ning IFAA Reeglite Raamatus.

Standardühik: 28 sihtmärki.

Laskmiskohad: kaks erinevat kaugusel laskmispunkti ühe sihtmärgi kohta.

Laskmiskauguse maksimummäärad on samad, mis antud ühe noolega 3-D ringi kirjelduses ülalpool.

Tulemused: mõlema noole tulemused lähevad arvesse.

SURMAV 10 punkti

ELULISELT HAAVAV 8 punkti

HAAVAV 5 punkti