



SISELASKMISVÕISTLUSED STATUUT

19.01.2011

Alus: *International Field Archery Association Book of Rules 2011 – 2012 edition*

Flinti sisevõistluse ring

1. Standardühik

- Üks ühik sisaldab 7 laskmiskorda, igas 4 noolt, 7-lt erinevalt kauguselt.
- Standardühiku moodustavad järgmised laskmiskorrad:

Märklaua suurus		Laskmis-kohtade arv	Laskmis-järjestus	Laskmiskaugus
veteranid täiskasvanud juuniorid	lapsed			kõik divisjonid
35 cm	50 cm	1	1	25 jardi
20 cm	35 cm	1	2	20 jalga
35 cm	50 cm	1	3	30 jardi
20 cm	35 cm	1	4	15 jardi
35 cm	50 cm	1	5	20 jardi
20 cm	35 cm	1	6	10 jardi
35 cm	50 cm	4	7	30-25-20-15 jardi

- Punktide andmise reeglid on samad, mis maastikulaskmise ringis.

2. Sihtmärgid

- Sihtmärgiks on maastikuringis kasutatavad standardsed 20cm ja 35cm märklauad, mis on asetatud igale märklauale kahes rivas. Ülemise rivi märklehtede keskpunkti maksimaalne kõrgus võib olla kuni 62" (157.48 cm) põrandast. Alumise rea märklehtede keskpunkt peab olema minimaalselt 30" (76.2 cm) kaugusel põrandast ning ülemise riviga kohakuti.
- Lasteklassis asendatakse 20 cm läbimõõduga leht 35 cm lehega ja 35 cm märkleht 50 cm lehega.

3. Laskmiskohad

- Antud ringi lastakse sisetingimustes, kus on võimalik tagada 30-jardine laskmiskaugus. Laskmisjooned märgitakse paralleelselt märklauaga 20 jala, 10, 15, 20, 25 ja 30 jardi kaugusele.
- Laskmist alustatakse 30 jardi joonelt ning edasi liigutakse aina lähemale märklauale. Laskmisjooned nummerdatakse vastavalt 3, 1, 5, 4, 6 ja 2.
- Iga märklaua jaoks peab olema oma rada ning ta peab oma laskmisjoonel minema järgmisele selle märklaua joonele mööda sama rada, kuhu on tema kaks sihtmärki kinnitatud.

d. Teise raja märklauad olevad sihtmärgid peavad olema vastupidises järjestuses kui esimesel. Kolmandal rajal olevad aga samas järjestuses kui esimesel rajal olevad ning neljandal rajal olevad samas järjestuses kui teisel rajal.

4. Laskmisreeglid

- a. Laskja seisab üks jalg ühel ja teine jalg teisel pool laskejoont.
- b. Üheks laskmisvooruks on aega 3 minutit.
- c. Kõik muud reeglid on samad IFAA võistlusreeglitele.
- d. Varustuse kasutuskõlbmatuks muutumisel annab laskja sellest märku kohtunikule peale laskmiskorra lõppu. Laskjal on seejärel aega 15 minutit parandusaega ilma et võistlust katkestataks. Laskjal lubatakse lasta puuduvad nooled peale viimast vooru kuni 3 laskmiskorra ulatuses (12 noolt). Laskjale on lubatud on 1 varustuse parandamine vooru kohta.
- e. Kui laskja alustab esimesel real lasust ülemisse märklehte, siis järgmisel joonel laseb ta alumisse. Nii jätkates laseb ta kõigist seitsmest laskmiskohast. Järgmise seitsme sihtmärgi tabamiseks peab ta minema järgmisele rajale, kus sihtmärgid on asetatud vastupidiselt sellele rajale kus ta laskmist alustas.

I.F.A.A. sisevõistluste ring

1. Standardühik

Ühik koosneb 6st laskmiskorrast 5 noolega, mida lastakse, 20 jardiselt laskmiskauguselt. Lapsed lasevad 10 jardiselt laskmiskauguselt.

Harjutus sisaldab 2-te standardühikut.

2. Sihtmärgid

Kasutuses on 2 erineva paigutusega märklauda – 40 cm diameetriga 5 puntialaga märkleht ja nn „härjasilm“.

- a. Märklauad on 40 cm diameetriga ja tuhmsinist värvi. Spot koosneb kahest valgest ringist mille keskel on sinine x. Punktialasid eristavad jooned on valged. (x-märki kasutatakse üksnes viigi korral võitja selgitamiseks).
- b. “Härjasilm” (spoti) läbimõõt on 8 cm ning selle sees on 4 cm diameetriga ring.
- c. Võistluste kapten võib anda laskjale loa kasutada siselaskmise 5-spotiga sihtmärki, mis koosneb viiest 16 cm läbimõõduka sihtmärgist eresinisel märklehel. Üks sihtmärk on selline:
 - 1) Valge sisemine punktiala läbimõõduka 8.0 cm.
 - 2) Tuhmsinine välimine punktiala läbimõõduka 16.0 cm.
 - 3) Punktide jagamine: valge punktiala: 5 punkti, sinine punktiala: 4 punkti
 - 4) Märklauad on paigaldatud märklehele sarnaselt täringu 5-sele küljele.
- d. Juhul kui laskja kasutab 5-spotiga lehte, siis lastakse nool igasse märklauda antud lehel. Nooli võib lasta suvalises järjekorras. Juhul, kui ühes märklauas on rohkem kui üks nool, siis läheb arvesse madalam punktiskoor.

3. Laskmiskohad

Laskmisjoonel peab olema piisavalt ruumi kahele laskjale ühe märklaua kohta.

4. Laskmisreeglid

- a. Laskja seisab üks jalg ühel ja teine jalg teisel pool laskejoont.
- b. Viie (5) noole laskmiseks on kehtestatud ajalimiit neli (4) minutit.
- c. Kõik muud reeglid on samad IFAA võistlusreeglitele.
- d. Varustuse kasutuskõlbmatuks muutumisel annab laskja sellest märku kohtunikule peale laskmisvooru lõppu. Laskjal on seejärel aega 15 minutit parandusaega ilma et võistlust katkestataks. Peale probleemi lahendamist (kas varustuse parandamine või muu varustuse kasutamine, mis on läbinud tehnilise kontrolli) on laskjal õigus ringi viimase osa laskmise järel lasta puuduvad nooled, maksimaalselt 3 laskmiskorra ulatuses (15 noolt). Laskjale on lubatud on 1 varustuse parandamine vooru kohta.

5. Punktid

- a. Punkte antakse vastavalt 5, 4, 3, 2, 1 spotist alustades.
- b. Tõendatavad märklauast kukkunud või läbi läinud nooled võib uuesti lasta.

- c. Valesse märklehte lastud nooled loetakse möödalaskudeks.
- d. Kui laskja kaotab laskmise momendil noole, on tal õigus uuesti lasta, kui nool on maksimaalselt 10 jala kaugusel laskmisjoonest.
- e. Kui laskja laseb ühes sarjas rohkem kui 5 noolt lähevad arvesse viis tulemust madalaimast alates.
- f. Kui laskja laseb ühes sarjas vähem kui 5 noolt, võib ta lasta puudu olevad nooled, kui viga avastatakse enne võistluse ametlikku lõppu, vastasel korral loetakse puudu olevad nooled möödalaskudeks.
- g. Esimese standardühiku järel vahetab laskjate paar kohad. Laskjad, kes lasid esimesena lasevad nüüd teisena ja laskjad, kes lasid vasakpoolsesse märklehte, lasevad nüüd paremasse ja vastupidi. Laskja on vastutav oma märklehe tõstmise eest muutunud positsioonile. Lehti ei tohi tõsta peale teise standardühiku algust.
- h. Juhul kui märklehed on paigutatud alla ja üles, siis laseb laskmispaari esimene laskja alati alumist märklehte.